

## ABSTRAK

Ilmu Pengetahuan merupakan hal yang sangat penting bagi anak-anak, bahkan wajib dimiliki dan dipelajari sejak dini agar perkembangan dan pertumbuhan anak bisa menjadi generasi yang lebih baik. Ilmu Pengetahuan yang diberikan antara lain hewan, tumbuhan, bentuk dan warna. Salah satu metode penyampaian materi ini adalah menggunakan metode game komputer dan handphone. Sehingga anak-anak bisa mendapatkan kesenangan dan pendidikan dari game edukasi.

Pada proyek akhir ini, dibuat game RPG (*Role Playing Game*) yang berisi tentang ilmu pengetahuan sehari-hari khususnya bagi anak-anak usia tiga sampai tujuh tahun. Adapun game edukasi ini dibuat dengan menggunakan software Netbeans. Game ini berisi materi dan permainan tentang ilmu pengetahuan sehari-hari dengan menjalani serangkaian cerita petualangan yang harus dilalui hingga *finish*. Pada awal petualangan, pemain diberikan materi-materi berupa gambar kemudian menjalani soal-soal dalam bentuk permainan. Materi-materi yang disampaikan dalam bentuk level atau tingkatan, yakni terdapat 5 level sesuai dengan usia anak 3-5 tahun dan 6-7 tahun. Sedangkan soal-soal pada game apabila dijawab dengan benar, maka akan menambahkan nilai pada pemain, sebaliknya apabila salah maka akan mengurangi kesempatan dalam bermain. Sehingga pada akhir game akan ditampilkan peringkat atau *Top Score*.

**Kata Kunci:** Ilmu pengetahuan, game RPG (*Role Playing Game*), anak usia 3-7 tahun, NetBeans IDE 6.9M1, J2Me