

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil analisa dari beberapa pengujian yang diterangkan pada bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dijalankan dalam komputer dengan *Operating System* Windows XP atau ke atas dan komputer yang memiliki resolusi di atas 1024x768 px dengan 32 bit quality dan handphone MIDP 2.0.
2. Spesifikasi hardware yang bisa dijalankan dengan baik menggunakan prosessor Intel (R) Pentium (R) D CPU 2.80 GHz (2 CPUs) dan Memory 760 MB RAM atau di atasnya.
3. Jumlah gambar yang terdapat dalam game mempengaruhi pada kapasitas file dan kecepatan game ketika dijalankan. Artinya semakin banyak gambar yang di-*import*, maka semakin bertambah besar kapasitas file dan semakin lambat game ketika dijalankan dikarenakan komputer melakukan proses *running* pada gambar tersebut.
4. Dalam permainan untuk level usia tiga sampai lima tahun, sangat mengandalkan suara dalam memandu permainan, karena pemain dalam usia tersebut belum dapat membaca. Oleh sebab itu, dibutuhkan *hanphone* dengan kemampuan suara yang cukup baik.
5. Dalam permainan untuk level usia enam sampai tujuh tahun, tiap-tiap level ada tingkatan sendiri-sendiri untuk sampai sesi akhir.

SARAN

Dalam proyek akhir ini, terdapat banyak kekurangan dan membutuhkan banyak saran untuk menyempurnakannya. Oleh karena itu saran dan kritik untuk memperbaiki sistem ini sangat diperlukan. Beberapa saran yang bisa dilakukan perbaikan selanjutnya antara lain :

1. Aplikasi ini bisa dijalankan pada semua *platform* dan mengompres file yang dibuat agar tidak berakibat terjadinya tampilan kurang baik dan proses lambat pada komputer dengan spesifikasi yang lebih rendah.
 2. Ke depannya diharapkan dalam menampilkan materi atau pada saat game dijalankan, terdapat suara seseorang sebagai *guide* atau petunjuk bagi pengguna game yang memainkannya.
 3. Dalam memainkan permainan ini, panduan orang tua sangat diharapkan untuk menunjang tujuan dari permainan edukasi ini.
-