

ABSTRAK

Algoritma pencarian sering digunakan dalam setiap pemrograman termasuk Algoritma Searching Non Linier. Metode ini dibagi menjadi tiga bagian antara lain, metode pencarian buta, metode penyelesaian optimal dan metode metode permainan. Selama ini metode-metode tersebut dipelajari dengan cara manual, yaitu dengan membaca literatur berupa buku atau e-book. Modul Ajar Algoritma Searching Non Linier adalah aplikasi modul ajar berbasis animasi flash dimulai dari pengetahuan mendasar dalam pemahaman algoritma tiap metode, berupa animasi grafis, suara dan text, kemudian latihan soal untuk tiap metode berupa gambar dan penyelesaiannya dengan pemberian estimasi waktu untuk penyelesaian tiap soal. Visualisasi animasi flash diintegrasikan dalam web. Proyek akhir ini menghasilkan suatu aplikasi yang bermanfaat bagi mahasiswa yang belum, maupun telah mengerti metode-metode pencarian, sehingga pemahaman metode pencarian non linier dalam mata kuliah Kecerdasan Buatan dapat disampaikan dengan cukup baik melalui user interface yang menarik dan mudah digunakan disertai animasi dan latihan soal.

Kata kunci: Algoritma pencarian, metode pencarian buta, metode penyelesaian optimal, metode permainan, modul ajar