

ABSTRAK

Pembelian tiket digital pesawat terbang secara online merupakan sebagian aktifitas perjalanan pelanggan untuk melakukan penerbangan tanpa harus mengeluarkan dokumen berharga secara fisik ataupun paper ticket. Semua informasi mengenai electronic ticketing disimpan secara digital dalam sistem komputer. Namun, permasalahan saat ini yaitu tiket bisa dengan mudah digandakan secara ilegal maupun dilakukan pemalsuan. Proyek akhir ini membahas bagaimana teknik implementasi Blind Watermark pada e-ticketing untuk membantu mengatasi masalah-masalah yang berkaitan dengan bukti autentik kepemilikan tiket pada penumpang pesawat di bandara yang diimplementasikan dengan menggunakan bahasa pemrograman java. Sedangkan aplikasi e-ticketing ini memungkinkan pembelian tiket pesawat dengan menggunakan mobile device atau handphone. Dan aplikasi e-ticketing ini berbasis teknologi Java 2 Micro Edition (J2ME). Dengan penggunaan aplikasi watermarking pada proses e-ticketing ini diharapkan bisa meningkatkan kevalidan data atau menghindari kepalsuan kepemilikan tiket sedangkan aplikasi e-ticketing diharapkan untuk memudahkan kita dalam memesan tiket pesawat dengan cepat dan efisien tanpa harus datang ke agen penjualan tiket.

Kata Kunci : e-ticketing, J2ME, watermarking, LSB.