

## **BAB V**

### **PENUTUP**

Pada bab ini akan dibahas mengenai hasil dan kelemahan dari sistem yang telah dibuat. Setelah melakukan perencanaan, pembuatan dan implementasi sistem aplikasi blind watermark pada eticketing, kemudian dilakukan pengujian dan analisa maka dapat diambil kesimpulan dan saran- saran sebagai berikut:

#### **5.1 KESIMPULAN**

Dari hasil uji coba sistem ini dapat ditarik beberapa kesimpulan:

1. Dengan penggunaan metode LSB maka kemampuan dalam menyisipkan gambar label mempunyai tingkat *invisible* yang tinggi, sehingga menyebabkan tingkat kesamaan secara visual antara gambar asli dan gambar yang sudah terlabel sebesar 100%.
2. Metode LSB tidak tahan terhadap rotasi. Prosentase keberhasilan pengungkapan label sebesar 0% .
3. Metode LSB mampu mendeteksi gambar label dari hasil penggandaan gambar yang sudah terlabel sebesar 100% sama secara visual.
4. Aplikasi e-ticketing ini harus di tanamkan pada server yang mempunyai ip public, sehingga bisa di akses internet.
5. Jalannya sistem e-ticketing dalam tugas akhir ini bergantung sekali pada banyaknya atau lancarnya sinyal untuk bisa berkomunikasi dengan sistem.
6. Dengan aplikasi e-ticketing maka memudahkan untuk pemesanan tiket, dan meningkatkan bisnis penerbangan yang efisien
7. Minimnya ukuran gambar yang bisa di ambil oleh handphone yaitu kurang lebih 50 kb

**5.2 SARAN**

1. Dalam tugas akhir ini, handphone untuk client yang digunakan sebaiknya yang sudah support MIDP 2.0 dan telah 3G sehingga bisa di tanami program j2me.
2. Untuk pengembangan lebih lanjut, sistem watermarking ataupun ekstraksi bisa menggunakan metode DFT, agar gambar tidak rentan rusak.