

## BAB 6

### KESIMPULAN

#### 6.1 Kesimpulan

Simpulan dari proyek akhir yang telah dibuat dan dari hasil uji coba membangun aplikasi *mobile* menggunakan PhoneGap dapat diimplementasikan ke berbagai *platform* dan berjalan dengan baik. Aplikasi *mobile* yang dikembangkan berbasis PhoneGap memiliki kekurangan pada pemrosesan pengkodean logika dikarenakan pemrosesan Javascript sangat terbatas pada perangkat *mobile* walaupun kecepatannya saat ini sudah berkali-kali lebih cepat apabila dibandingkan dengan beberapa tahun yang lalu. Karena aplikasi berbasis PhoneGap sebenarnya tetap merupakan aplikasi web yang dibungkus ke bentuk aplikasi *native*.

Sebagai contoh untuk menerapkan *dropbox* pada menu pencarian stasiun KA., diperlukan *resource* memori yang besar yaitu 20MB pada proses background, apabila dibandingkan dengan aplikasi pencarian jadwal yang serupa hanya membutuhkan memori 13MB. Aplikasi berbasis PhoneGap masih lebih lambat dibandingkan aplikasi *native*, pada transisi halaman aplikasi berbasis PhoneGap membutuhkan waktu 1,5 detik dan aplikasi *native* mampu berpindah halaman secara instan, meskipun perangkat uji coba sudah memiliki spesifikasi perangkat keras yang di atas rata-rata. Hal ini dikarenakan pengkodean yang digunakan hanya mengandalkan javascript.

Berdasarkan aplikasi yang telah dibuat beserta uji coba yang telah dilakukan, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut.

- a) Telah ditunjukkan pada hasil implementasi, dengan menggunakan *PhoneGap* dapat dibangun aplikasi *multi platform* menggunakan satu *source code*.
- b) Waktu pengujian pencarian jadwal kereta tidak lebih dari 10 detik.

## 6.2 Saran

Saran penunjang untuk pengembangan aplikasi berbasis *PhoneGap* kedepan, agar pengembangan berbasis *framework multi platform* menjadi lebih baik antara lain.

- a) Melakukan peningkatan pada fungsional aplikasi dengan melakukan pemanggilan fitur-fitur *native* yang ada pada perangkat keras, seperti geolocation dan accelerometer.
- b) Peningkatan pada pengurangan *resource* memori yang digunakan oleh aplikasi.