

**PENGEMBANGAN PETA INTERAKTIF TIGA DIMENSI
GEDUNG UTAMA PT. SEMEN INDONESIA (PERSERO)
Tbk. WILAYAH TUBAN MENGGUNAKAN UNREAL
ENGINE**

Nama Mahasiswa : Randy Anandhita Ilham Firmansyah
NRP : 5209 100 041
Jurusan : Ssitem Informasi FTif-ITS
**Dosen Pembimbing : Dr. Eng. Febriliyan Samopa, S.Kom,
M.Kom**

Abstrak

Peningkatan teknologi yang berkembang pesat saat ini berdampak pada penyajian informasi mengenai bangunan, yang dahulu menggunakan dua dimensi (2D), tetapi sekarang menggunakan tiga dimensi (3D). Tampilan gambar 3D ini membuat bangunan terlihat lebih detail dan menarik, tak terkecuali pada perguruan tinggi Institut Teknologi Sepuluh Nopember (ITS) yang menjadi objek visualisasi 3D sebagai sarana promosi pada konsumen.

Pada tugas akhir ini penulis mengembangkan aplikasi peta tiga dimensi dengan menggunakan Unreal Development Kit (UDK) Engine. Aplikasi peta 3D ini menyajikan tampilan Gedung Utama PT. Semen Indonesia (Persero) Tbk Wilayah Tuban, sehingga pengguna mendapatkan pengalaman yang berbeda dengan mengetahui Gedung Utama PT. Semen Indonesia (Persero) Tbk Wilayah Tuban, secara virtual tanpa harus pergi ke tempat tersebut.

Kata kunci: Peta tiga dimensi, 3D Game Engine, Unreal Engine, Gedung Utama PT. Semen Indonesia (Persero) Tbk Wilayah Tuban.