

**PENGEMBANGAN APLIKASI PETA INTERAKTIF TIGA
DIMENSI JURUSAN TEKNIK INDUSTRI INSTITUT
TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER SURABAYA
MENGUNAKAN UNITY3D.**

Nama Mahasiswa : Rudhieka Syamsiaya Sulistyanto
NRP : 5208 100 034
Jurusan : Sistem Informasi FTIF-ITS
**Dosen Pembimbing I : Dr. Eng. Febriliyan Samopa, S.Kom,
M.Kom**

ABSTRAK

Dalam memberikan informasi mengenai kondisi suatu wilayah atau bangunan gedung, saat ini telah menggunakan teknologi visualisasi 3D karena dapat memberikan informasi secara detail sesuai dengan kondisi sebenarnya. Namun dalam menggunakan teknologi visualisasi 3D, pengguna harus melakukan proses instalasi terlebih dahulu dan memerlukan resource hardware yang tinggi untuk menjalankannya. Oleh karena itu dibutuhkan teknologi game engine yang dapat menghasilkan aplikasi 3D yang mudah diakses oleh pengguna.

Dengan menggunakan game engine Unity3D yang memiliki kemampuan untuk membuat lingkungan virtual sesuai dengan bentuk nyatanya dan menghasilkan game tiga dimensi dalam bentuk web player. Pada tugas akhir ini, penulis akan menggunakan Unity3D untuk membangun aplikasi peta interaktif tiga dimensi peta Jurusan Teknik Industri Institut Teknologi Sepuluh November Surabaya. Pengembangan yang dilakukan dalam aplikasi peta tiga dimensi ini adalah penambahan fitur simulasi praktikum, penggunaan alat praktikum dan simulasi lokasi buku di ruang baca Teknik Industri.

Hasil dari pengerjaan tugas akhir ini adalah aplikasi peta interaktif tiga dimensi Jurusan Teknik Industri ITS yang dapat

diakses secara online melalui web browser. Penulis berharap dengan adanya aplikasi ini pengguna dapat mengaksesnya lebih mudah dan mendapatkan pengalaman yang nyata dengan adanya interaksi yang menarik dan interaktif.

Kata Kunci : Visualisasi 3D, UNITY3D, Peta Tiga Dimensi, Jurusan Teknik Industri ITS.

