

## BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bagian ini akan disimpulkan hasil uji coba yang telah dilakukan. Kemudian akan dilanjutkan dengan pemberian beberapa saran yang mungkin akan dapat dijadikan bahan pertimbangan untuk pengembangan aplikasi ini lebih lanjut.

### 6.1 Kesimpulan

Setelah dilakukan serangkaian uji coba dan analisa terhadap perangkat lunak ini, maka penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan keseluruhan berdasarkan tabel waktu serta hasil evaluasi dan kesimpulan yang telah disampaikan penulis di bab uji coba dan evaluasi.

1. Aplikasi ini sudah dapat menangani beberapa kelas dan sudah dapat menangani permasalahan halaman slide presentasi bagi mahasiswa yang datang terlambat.
2. Dari tabel di atas dan evaluasi dapat ditarik sebuah kesimpulan bahwa penambahan jumlah *client* sangat berpengaruh terhadap waktu, khususnya apabila dilakukan serentak.
4. Untuk aplikasi whiteboard berdasarkan hasil uji coba belum memiliki perbedaan waktu yang signifikan. Waktu tersebut tergantung dari banyaknya point yang digambar oleh dosen tersebut, banyaknya dosen yang menggambar secara serentak kemudian banyaknya *client*. Waktu delay yang dibutuhkan untuk pengiriman point-point sebanyak 1018 karakter adalah 200 milisecond.
5. Aplikasi ini sudah dapat menangani konektivitas *client-server* dengan *multiple user* serta Aplikasi ini dapat menerima koneksi dari *client* yang berada pada subnet yang berbeda dari server.

## 6.2 Saran

Saran saran yang bisa diberikan untuk pengembangan Tugas Akhir ini lebih lanjut antara lain:

1. Pengembangan pada aplikasi ini diharapkan sistem sudah dapat mengetahui apabila terdapat mahasiswa yang sedang tidak aktif.